

Virtual Reality Usability Measurement Inventory (ViRUMI)

1. Mit welchem Geschlecht identifizierst du dich?

- weiblich
- männlich
- nicht-binär, nämlich
- divers, nämlich
- Ich möchte diese Frage nicht beantworten

2. Wie alt bist du?

Ich bin _____ Jahre alt.

3. Welchen Bildungsabschluss hast du?

Bitte wähle den höchsten Bildungsabschluss, den du erreicht hast.

- Schule beendet ohne Abschluss
- Noch Schüler
- Volks-, Hauptschulabschluss
- Mittlere Reife, Realschul- oder gleichwertiger Abschluss
- Abgeschlossene Lehre
- Fachabitur, Fachhochschulreife
- Abitur, Hochschulreife
- Fachhochschul-/Hochschulabschluss
- Anderer Abschluss, und zwar _____

4. Welche Vorerfahrungen hast du mit digitalen Benutzeroberflächen?

Bitte wähle Zutreffendes aus.

Ich habe Erfahrung mit dem Spielen von Computerspielen am Handy.

Ich habe Erfahrung mit dem Spielen von Computerspielen am PC.

Ich habe Erfahrung mit dem Spielen von Computerspielen an der Konsole.

Ich habe Erfahrung mit AR (Augmented Reality*) Anwendungen.

Ich habe Erfahrung mit VR (Virtual Reality**) Anwendungen.

stimme gar nicht zu stimme eher nicht zu teils / teils stimme eher zu stimme voll zu



* Augmented Reality (AR) oder „Erweiterte Realität“ beschreibt Anwendungen, mit denen die reale Welt um virtuelle Informationen oder Objekte ergänzt wird. Beispielsweise wenn man mithilfe einer AR-Brille die reale Welt sieht, aber weitere interessante Infos über die Umgebung (z.B. historische Daten zu Gebäuden) eingeblendet werden.

** Virtual Reality (VR) oder „Virtuelle Realität“ beschreibt Anwendungen, bei denen man in computergenerierte, interaktive Wirklichkeiten eintaucht. Die gerade erprobte Anwendung „hopohopo“ fällt unter „Virtual Reality“.

5. Hat dich die VR Erfahrung angestrengt?

Bitte wähle Zutreffendes aus.

stimme gar nicht zu stimme eher nicht zu teils / teils stimme eher zu stimme voll zu



Während oder kurz nach der Erfahrung taten mir die Augen weh.

Während oder kurz nach der Erfahrung fühlte ich mich gestresst.

Während oder kurz nach der Erfahrung wurde mir übel.

Während oder kurz nach der Erfahrung bekam ich Kopfschmerzen.

Während oder kurz nach der Erfahrung wurde mir schwindelig.

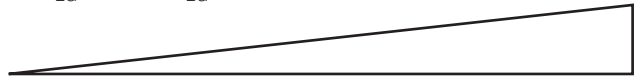
Die Erfahrung hat mich ermüdet.

Während oder nach der Erfahrung hatte ich Angst.

6. Hat dir die VR Erfahrung gefallen?

Bitte wähle Zutreffendes aus.

stimme gar nicht zu stimme eher nicht zu teils / teils stimme eher zu stimme voll zu



Die Stimme in der Einleitung war angenehm.

Die Person in der interaktiven Geschichte war mir sympathisch.

Ich empfand den künstlerischen Stil der Erfahrung passend zum Thema soziale Phobie.

Ich fand die Erfahrung interessant.

Ich würde die Erfahrung anderen empfehlen, weil sie unterhaltsam war.

Für mich war die Erfahrung zu lang.

7. Gab es etwas, dass dir an der Erfahrung besonders gut gefallen hat?

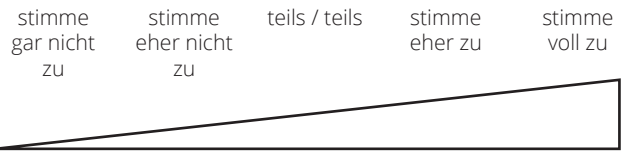
- nein
- ja und zwar:

8. Gab es etwas, dass dir an der Erfahrung nicht gefallen hat?

- nein
- ja und zwar:

9. Bewertest du die Erfahrung als nützlich?

Bitte wähle Zutreffendes aus.



Für mich persönlich war die Erfahrung hilfreich.

-

Ich würde anderen Leuten diese VR-Erfahrung empfehlen, weil sie nützlich sein kann.

-

Ich habe das Gefühl jetzt mehr über soziale Ängste zu wissen, als vor der Erfahrung.

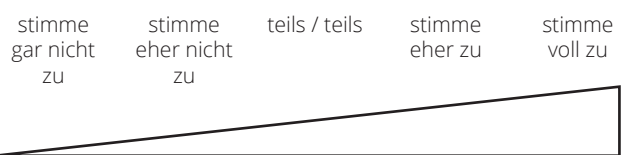
-

10. Hast du durch die Erfahrung etwas Neues gelernt?

- nein
- ja und zwar:

11. Wie stark bist du in die Erfahrung eingetaucht?

Bitte wähle Zutreffendes aus.



Ich hatte das Gefühl, mich selbst vollständig in der virtuellen Umgebung zu befinden.

-

Ich habe mich schnell an die virtuelle Umgebung gewöhnt.

-

Ich hatte das Gefühl, Teil des Geschehens zu sein.

-

Ich habe mich mit der Person aus der interaktiven Geschichte identifiziert.

-

Es hat sich für mich natürlich angefühlt, mit den Objekten in der virtuellen Welt zu interagieren.

-

Ich habe die „echte Welt“ um mich herum vergessen.

-

12. Hattest du das Gefühl, in der VR Erfahrung gut zurechtzukommen?

stimme gar nicht zu stimme eher nicht zu teils / teils stimme eher zu stimme voll zu

Bitte wähle Zutreffendes aus.



Für mich war die Einführung in die Handhabung der Technik als Vorbereitung ausreichend.

Es war für mich schwierig, alles Notwendige zu lernen, um mit der Erfahrung loslegen zu können.

Für mich war es schwierig, mit den technischen Vorrichtungen (VR-Brille und Controller) zurecht zu kommen.

Ich glaube, dass die meisten Leute sehr schnell lernen, in dieser Erfahrung zurecht zu kommen.

Alle Handinteraktionen*, die ich durchführen wollte, um etwas auszuwählen, haben problemlos geklappt.

Alle Handinteraktionen*, die ich durchführen wollte, um etwas zu greifen, haben problemlos geklappt.

Meine Sitzposition war stets passend zur virtuellen Umgebung.

*Handinteraktionen meint alle Prozesse, bei denen man in der virtuellen Umgebung versucht, etwas mit der eigenen Hand zu beeinflussen.

13. War die VR Erfahrung für dich gut verständlich?

stimme gar nicht zu stimme eher nicht zu teils / teils stimme eher zu stimme voll zu

Bitte wähle Zutreffendes aus.



Die Audioqualität war gut.

Der Handlung der interaktiven Geschichte konnte ich ohne Mühe folgen.

Die Anweisungen in der Einleitung waren verwirrend.

In jeder Phase der Erfahrung war mir klar, was ich als nächstes tun sollte.

Für mich war die Erfahrung zu komplex.

Ich hatte das Gefühl, genug Hintergrundwissen zu haben, um die Erfahrung zu verstehen.

14. Hast du am Ende der VR Erfahrung an der Entspannungsgeschichte teilgenommen?

- Ja, ich habe die Entspannungsgeschichte ausgewählt.
- Nein, ich habe auf die Entspannungsgeschichte verzichtet.

15. Wie ging es dir während der Entspannungsgeschichte?

stimme gar nicht zu stimme eher nicht zu teils / teils stimme eher zu stimme voll zu

Bitte wähle Zutreffendes aus.



Es fiel mir leicht, mich zu entspannen.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Die Geschichte hat mir inhaltlich gefallen.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Die Umgebung hat auf mich beruhigend gewirkt.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Die Entspannungsgeschichte war für mich zu lang.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Während der Entspannungsgeschichte verschwand mein Zeitgefühl.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Während der Entspannungsgeschichte war meine Atmung ruhig.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Während der Entspannungsgeschichte fühlte ich mich wohl.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ich würde anderen empfehlen, die Entspannungsgeschichte auszuwählen.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Die Befragung ist nun beendet.

Für eine letzte Anmerkung / Rückmeldung gibt es hier noch einmal die Möglichkeit.